

GEOMETRIE ANALYTIQUE

Algorithme 6: Konstrukcija matricey Bézout

Input: $f_0, \dots, f_n, g_0, \dots, g_n$ — współp.

Output: $B(S)$ — macierz Bézout

for $j = 0$ to $n-1$ do

 for $k = 0$ to j do

$e = \text{det} \begin{pmatrix} g_0 & \dots & g_k & \dots & g_n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ f_0 & \dots & f_k & \dots & f_n \end{pmatrix}$

 if $(n-j+k < n-1) \wedge (k-1$

 end if

Table des matières

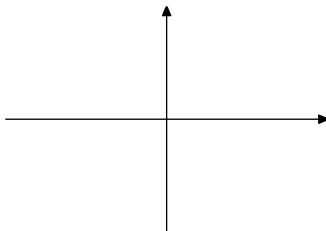
- 1 Repérage dans le plan
- 2 Équation d'une droite dans le repère
- 3 Formules des droites dans le repère
 - Les méthodes
 - Droite passant par deux points
 - Les droites parallèles
 - Les droites perpendiculaires
- 4 Distance dans le repère
 - Distance de deux points
 - Distance d'un point à une droite

Repérage dans le plan

Définition

Un **repère orthonormé du plan** est la donné de deux droites graduées perpendiculaires où l'unité est la même.

- Le point d'intersection de ces deux droites est appelé l'origine du repère.
- La droite horizontale est appelée l'axe des abscisses.
- La droite verticale est appelée l'axe des ordonnées.
- Chaque point du plan peut être repéré par un couple de nombres (x, y) appelé les coordonnées.

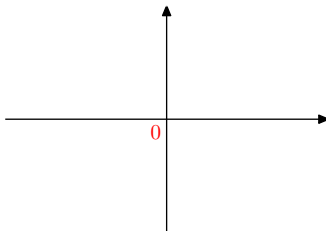


Repérage dans le plan

Définition

Un **repère orthonormé du plan** est la donné de deux droites graduées perpendiculaires où l'unité est la même.

- Le point d'intersection de ces deux droites est appelé **l'origine du repère**.
- La droite horizontale est appelée l'axe des abscisses.
- La droite verticale est appelée l'axe des ordonnées.
- Chaque point du plan peut être repéré par un couple de nombres (x, y) appelé les coordonnées.

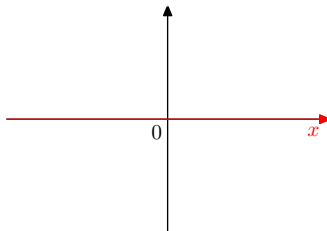


Repérage dans le plan

Définition

Un **repère orthonormé du plan** est la donné de deux droites graduées perpendiculaires où l'unité est la même.

- Le point d'intersection de ces deux droites est appelé l'origine du repère.
- La droite horisontale est appelée **l'axe des abscisses**.
- La droite verticale est appelée l'axe des ordonnées.
- Chaque point du plan peut être repéré par un couple de nombres (x, y) appelé les coordonnées.

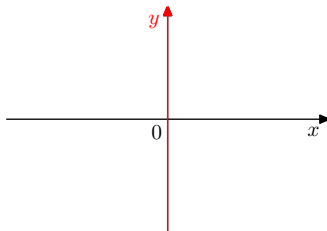


Repérage dans le plan

Définition

Un **repère orthonormé du plan** est la donné de deux droites graduées perpendiculaires où l'unité est la même.

- Le point d'intersection de ces deux droites est appelé l'origine du repère.
- La droite horisontale est appelée l'axe des abscisses.
- La droite verticale est appelée **l'axe des ordonnées**.
- Chaque point du plan peut être repéré par un couple de nombres (x, y) appelé les coordonnées.

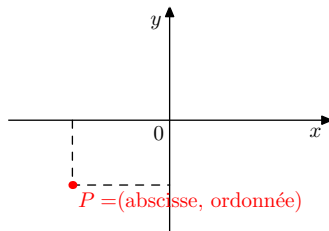


Repérage dans le plan

Définition

Un **repère orthonormé du plan** est la donné de deux droites graduées perpendiculaires où l'unité est la même.

- Le point d'intersection de ces deux droites est appelé l'origine du repère.
- La droite horisontale est appelée l'axe des abscisses.
- La droite verticale est appelée l'axe des ordonnées.
- Chaque **point** du plan peut être repéré par un couple de nombres (x, y) appelé **les coordonnées**.



Équation d'une droite dans le repère

Équation cartésienne de la droite

Définition

Toute droite du plan admet une équation cartésienne de la forme

$$Ax + By + C = 0$$

où l'un au moins des nombres A ou B n'est pas nul.

Par exemple :

- La droite de pente -1

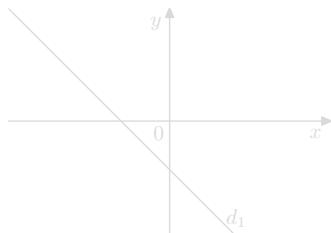
$$d_1 : x + y + 3 = 0.$$

- La droite verticale

$$d_2 : x + 3 = 0.$$

- La droite horizontale

$$d_3 : y + 3 = 0.$$



Équation d'une droite dans le repère

Équation cartésienne de la droite

Définition

Toute droite du plan admet une équation cartésienne de la forme

$$Ax + By + C = 0$$

où l'un au moins des nombres A ou B n'est pas nul.

Par exemple :

- La droite de pente -1

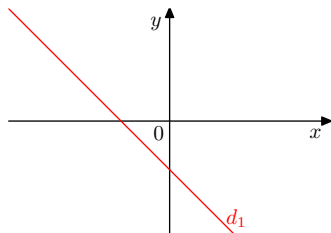
$$d_1 : x + y + 3 = 0.$$

- La droite verticale

$$d_2 : x + 3 = 0.$$

- La droite horizontale

$$d_3 : y + 3 = 0.$$



Équation d'une droite dans le repère

Équation cartésienne de la droite

Définition

Toute droite du plan admet une équation cartésienne de la forme

$$Ax + By + C = 0$$

où l'un au moins des nombres A ou B n'est pas nul.

Par exemple :

- La droite de pente -1

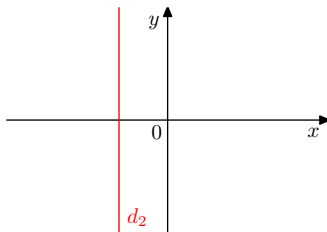
$$d_1 : x + y + 3 = 0.$$

- La droite verticale

$$d_2 : x + 3 = 0.$$

- La droite horizontale

$$d_3 : y + 3 = 0.$$



Équation d'une droite dans le repère

Équation cartésienne de la droite

Définition

Toute droite du plan admet une équation cartésienne de la forme

$$Ax + By + C = 0$$

où l'un au moins des nombres A ou B n'est pas nul.

Par exemple :

- La droite de pente -1

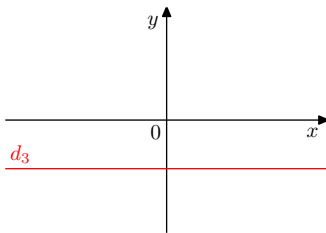
$$d_1 : x + y + 3 = 0.$$

- La droite verticale

$$d_2 : x + 3 = 0.$$

- La droite horizontale

$$d_3 : y + 3 = 0.$$



Formules des droites dans le repère

On peut trouver l'équation d'une droite en connaissant :

- deux points distincts de cette droite ;
- un point de la droite et une droite parallèle ;
- un point de la droite et une droite perpendiculaire.

Formules des droites dans le repère

Droite passant par deux points

Théorème

L'équation

$$(y - y_P)(x_Q - x_P) - (x - x_P)(y_Q - y_P) = 0$$

est une équation de la droite passant par deux points donnés

$$P = (x_P, y_P) \quad \text{et} \quad Q = (x_Q, y_Q).$$

Par exemple :

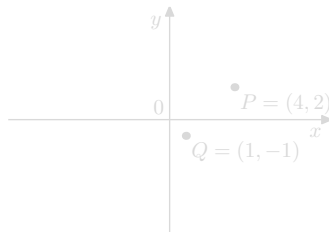
- Données $P = (4, 2)$ et $Q = (-1, 1)$
- Calculs :

$$(y - 2)(1 - 4) - (x - 4)(-1 - 2) = 0$$

$$(y - 2)(-3) - (x - 4)(-3) = 0$$

- Solution :

$$x - y - 2 = 0.$$



Formules des droites dans le repère

Droite passant par deux points

Théorème

L'équation

$$(y - y_P)(x_Q - x_P) - (x - x_P)(y_Q - y_P) = 0$$

est une équation de la droite passant par deux points donnés

$$P = (x_P, y_P) \quad \text{et} \quad Q = (x_Q, y_Q).$$

Par exemple :

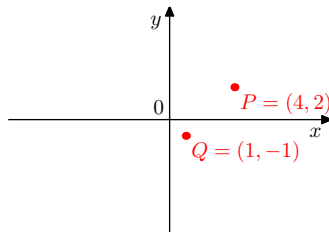
- Données $P = (4, 2)$ et $Q = (-1, 1)$
- Calculs :

$$(y - 2)(1 - 4) - (x - 4)(-1 - 2) = 0$$

$$(y - 2)(-3) - (x - 4)(-3) = 0$$

- Solution :

$$x - y - 2 = 0.$$



Formules des droites dans le repère

Droite passant par deux points

Théorème

L'équation

$$(y - y_P)(x_Q - x_P) - (x - x_P)(y_Q - y_P) = 0$$

est une équation de la droite passant par deux points donnés

$$P = (x_P, y_P) \quad \text{et} \quad Q = (x_Q, y_Q).$$

Par exemple :

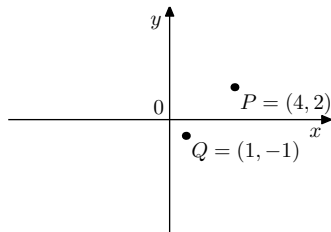
- Données $P = (4, 2)$ et $Q = (-1, 1)$
- Calculs :

$$(y - 2)(1 - 4) - (x - 4)(-1 - 2) = 0$$

$$(y - 2)(-3) - (x - 4)(-3) = 0$$

- Solution :

$$x - y - 2 = 0.$$



Formules des droites dans le repère

Droite passant par deux points

Théorème

L'équation

$$(y - y_P)(x_Q - x_P) - (x - x_P)(y_Q - y_P) = 0$$

est une équation de la droite passant par deux points donnés

$$P = (x_P, y_P) \quad \text{et} \quad Q = (x_Q, y_Q).$$

Par exemple :

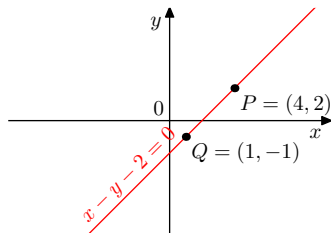
- Données $P = (4, 2)$ et $Q = (-1, 1)$
- Calculs :

$$(y - 2)(1 - 4) - (x - 4)(-1 - 2) = 0$$

$$(y - 2)(-3) - (x - 4)(-3) = 0$$

- Solution :

$$x - y - 2 = 0.$$



Formules des droites dans le repère

Les droites parallèles

Théorème

L'équation

$$y - y_P = a(x - x_P)$$

est une équation de la droite qui passe par $P = (x_P, y_P)$ et qui est parallèle à la droite donnée $y = ax + b$.

Par exemple :

• Données : $P = (-7, 1)$ et $l : y = 2x + 3$

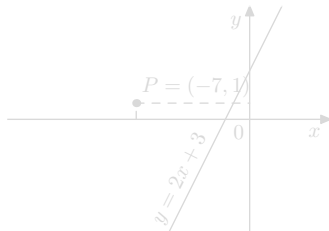
• Calculs :

$$y - 1 = 2(x - (-7))$$

$$y - 1 = 2x + 14$$

• Solution :

$$2x - y + 15 = 0.$$



Formules des droites dans le repère

Les droites parallèles

Théorème

L'équation

$$y - y_P = a(x - x_P)$$

est une équation de la droite qui passe par $P = (x_P, y_P)$ et qui est parallèle à la droite donnée $y = ax + b$.

Par exemple :

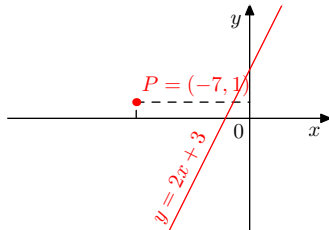
- Données : $P = (-7, 1)$ et $l : y = 2x + 3$
- Calculs :

$$y - 1 = 2(x - (-7))$$

$$y - 1 = 2x + 14$$

- Solution :

$$2x - y + 15 = 0.$$



Formules des droites dans le repère

Les droites parallèles

Théorème

L'équation

$$y - y_P = a(x - x_P)$$

est une équation de la droite qui passe par $P = (x_P, y_P)$ et qui est parallèle à la droite donnée $y = ax + b$.

Par exemple :

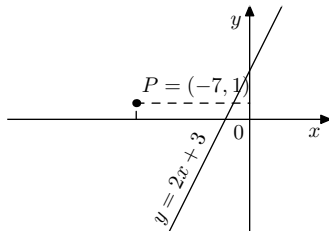
- Données : $P = (-7, 1)$ et $l : y = 2x + 3$
- Calculs :

$$y - 1 = 2(x - (-7))$$

$$y - 1 = 2x + 14$$

- Solution :

$$2x - y + 15 = 0.$$



Formules des droites dans le repère

Les droites parallèles

Théorème

L'équation

$$y - y_P = a(x - x_P)$$

est une équation de la droite qui passe par $P = (x_P, y_P)$ et qui est parallèle à la droite donnée $y = ax + b$.

Par exemple :

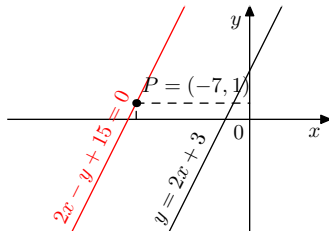
- Données : $P = (-7, 1)$ et $l : y = 2x + 3$
- Calculs :

$$y - 1 = 2(x - (-7))$$

$$y - 1 = 2x + 14$$

- Solution :

$$2x - y + 15 = 0.$$



Formules des droites dans le repère

Les droites parallèles

Théorème

L'équation

$$y - y_P = a(x - x_P)$$

est une équation de la droite qui passe par $P = (x_P, y_P)$ et qui est parallèle à la droite donnée $y = ax + b$.

Condition de parallélisme

Deux droites du plan sont parallèles si et seulement si leurs coefficients directeurs sont égaux.

Formules des droites dans le repère

Les droites perpendiculaires

Théorème

L'équation

$$y - y_P = -\frac{1}{a}(x - x_P)$$

est une équation de la droite qui passe par $P = (x_P, y_P)$ et qui est orthogonale à la droite $y = ax + b$ ($a \neq 0$).

Par exemple :

• Données : $P = (-7, 1)$ et $l : y = 2x + 3$.

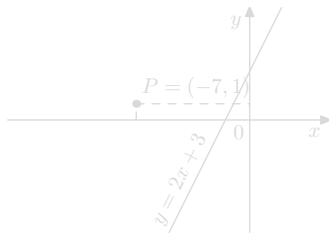
• Calculs :

$$y - 1 = -\frac{1}{2}(x - (-7))$$

$$2y - 2 = -x - 7$$

• Solution :

$$x + 2y + 5 = 0.$$



Formules des droites dans le repère

Les droites perpendiculaires

Théorème

L'équation

$$y - y_P = -\frac{1}{a}(x - x_P)$$

est une équation de la droite qui passe par $P = (x_P, y_P)$ et qui est orthogonale à la droite $y = ax + b$ ($a \neq 0$).

Par exemple :

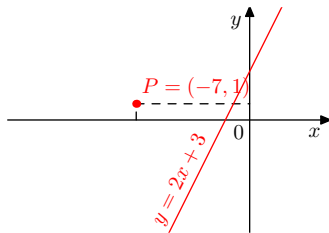
- Données : $P = (-7, 1)$ et $l : y = 2x + 3$.
- Calculs :

$$y - 1 = -\frac{1}{2}(x - (-7))$$

$$2y - 2 = -x - 7$$

- Solution :

$$x + 2y + 5 = 0.$$



Formules des droites dans le repère

Les droites perpendiculaires

Théorème

L'équation

$$y - y_P = -\frac{1}{a}(x - x_P)$$

est une équation de la droite qui passe par $P = (x_P, y_P)$ et qui est orthogonale à la droite $y = ax + b$ ($a \neq 0$).

Par exemple :

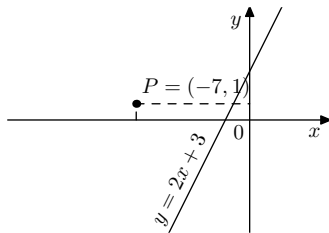
- Données : $P = (-7, 1)$ et $l : y = 2x + 3$.
- Calculs :

$$y - 1 = -\frac{1}{2}(x - (-7))$$

$$2y - 2 = -x - 7$$

- Solution :

$$x + 2y + 5 = 0.$$



Formules des droites dans le repère

Les droites perpendiculaires

Théorème

L'équation

$$y - y_P = -\frac{1}{a}(x - x_P)$$

est une équation de la droite qui passe par $P = (x_P, y_P)$ et qui est orthogonale à la droite $y = ax + b$ ($a \neq 0$).

Par exemple :

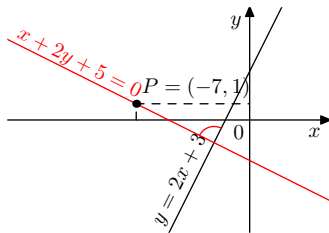
- Données : $P = (-7, 1)$ et $l : y = 2x + 3$.
- Calculs :

$$y - 1 = -\frac{1}{2}(x - (-7))$$

$$2y - 2 = -x - 7$$

- Solution :

$$x + 2y + 5 = 0.$$



Formules des droites dans le repère

Les droites perpendiculaires

Théorème

L'équation

$$y - y_P = -\frac{1}{a}(x - x_P)$$

est une équation de la droite qui passe par $P = (x_P, y_P)$ et qui est orthogonale à la droite $y = ax + b$ ($a \neq 0$).

Condition d'orthogonalité

Deux droites du plan sont perpendiculaires si et seulement si elles ont les coefficients directeurs inverses et opposés à la fois.

Distance dans le repère

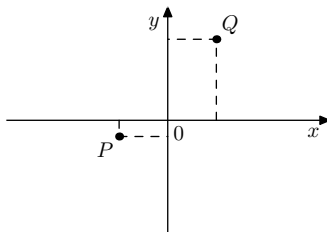
Distance de deux points

- On donne les points $P = (x_P, y_P)$ et $Q = (x_Q, y_Q)$.
- Alors, d'après le théorème de Pythagore, on a :

$$|PQ|^2 = |PR|^2 + |QR|^2$$

- Donc

$$|PQ|^2 = (x_Q - x_P)^2 + (y_Q - y_P)^2$$



Théorème

Pour calculer la distance $|PQ|$ on utilise la formule

$$|PQ| = \sqrt{(x_Q - x_P)^2 + (y_Q - y_P)^2}$$

Distance dans le repère

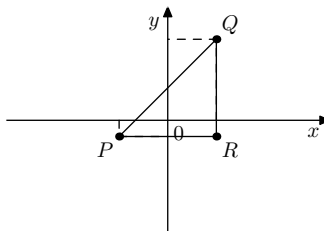
Distance de deux points

- On donne les points $P = (x_P, y_P)$ et $Q = (x_Q, y_Q)$.
- Alors, d'après le théorème de Pythagore, on a :

$$|PQ|^2 = |PR|^2 + |QR|^2$$

- Donc

$$|PQ|^2 = (x_Q - x_P)^2 + (y_Q - y_P)^2$$



Théorème

Pour calculer la distance $|PQ|$ on utilise la formule

$$|PQ| = \sqrt{(x_Q - x_P)^2 + (y_Q - y_P)^2}$$

Distance dans le repère

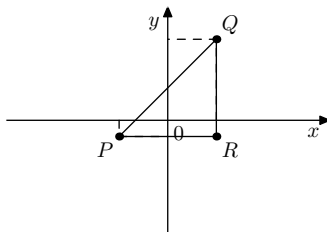
Distance de deux points

- On donne les points $P = (x_P, y_P)$ et $Q = (x_Q, y_Q)$.
- Alors, d'après le théorème de Pythagore, on a :

$$|PQ|^2 = |PR|^2 + |QR|^2$$

- Donc

$$|PQ|^2 = (x_Q - x_P)^2 + (y_Q - y_P)^2$$



Théorème

Pour calculer la distance $|PQ|$ on utilise la formule

$$|PQ| = \sqrt{(x_Q - x_P)^2 + (y_Q - y_P)^2}$$

Distance dans le repère

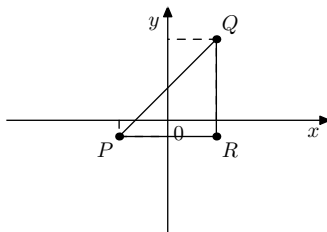
Distance de deux points

- On donne les points $P = (x_P, y_P)$ et $Q = (x_Q, y_Q)$.
- Alors, d'après le théorème de Pythagore, on a :

$$|PQ|^2 = |PR|^2 + |QR|^2$$

- Donc

$$|PQ|^2 = (x_Q - x_P)^2 + (y_Q - y_P)^2$$



Théorème

Pour calculer la distance $|PQ|$ on utilise la formule

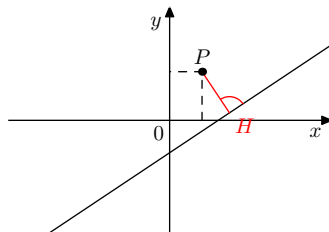
$$|PQ| = \sqrt{(x_Q - x_P)^2 + (y_Q - y_P)^2}$$

Distance dans le repère

Distance d'un point à une droite

Définition

La distance d'un point P à une droite est la distance de ce point à son projeté H sur cette droite.



Théorème

Soit $P = (x_P, y_P)$ un point et $Ax + By + C = 0$ l'équation d'une droite.
La distance d du point P à la droite l on calcule par la formule

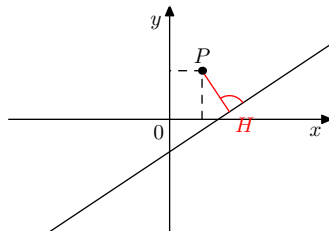
$$d = \frac{|Ax_P + By_P + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

Distance dans le repère

Distance d'un point à une droite

Définition

La distance d'un point P à une droite est la distance de ce point à son projeté H sur cette droite.



Théorème

Soit $P = (x_P, y_P)$ un point et $Ax + By + C = 0$ l'équation d'une droite.
La distance d du point P à la droite l on calcule par la formule

$$d = \frac{|Ax_P + By_P + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$